

LEITFADEN FÜR MANNSCHAFTSFÜHRER/INNEN

2024

Version 1.2 | Stand 4/2024 © TC SW LD



**Tennisclub
Schwarz-Weiss 1896 Landau**
Am Lohgraben 25 | 76829 Landau
www.tennis-landau.de





1. Formelle Eingliederung im Verein

- Er/Sie wird von seiner Mannschaft, Jugendwart/in bzw dem/der Trainer/in als Mannschaftsführer/in gewählt bzw. ernannt
- Ist i.d.R. kein Mitglied des Vereinsvorstandes
- Nimmt an Mannschaftsführersitzungen teil

2. Pflichtaufgaben

- Ist Ansprechpartner/in für die gegnerischen Mannschaften
- Informiert seine Mannschaftsmitglieder/innen über die Spieltermine der Mannschaftsspiele, plant die Einsätze der Spieler/innen
- Informiert die Mannschaftsmitglieder/innen über Trainingszeiten
- Kümmert sich um Ersatzspieler/innen, wenn die Stammspieler/innen nicht vollzählig antreten können
- Bittet bei dem/der gegnerischen Mannschaftsführer/in um das OK, dass ein/e Spiele/in später kommen darf
- Bittet bei dem/der gegnerischen Mannschaftsführer/in um die Möglichkeit ein Einzel, welches normalerweise in der ersten Runde stattfinden würde auf die zweite Runde zu verschieben
- Spricht mit der Mannschaft das Fahren zum Auswärtsspiel ab
- Kümmert sich um Spielverlegungen in Kooperation mit Sportwart/in bzw. Jugendwart/in und Trainer/in
- Bei einer zusätzlichen Spielrunde wie (z.B. Pokalspiele bei denen z.B. 2 Einzel und 1 Doppel gespielt werden) spricht er die Termine mit den gegnerischen Mannschaften ab und koordiniert die eigene Mannschaftsaufstellung
- Kümmert sich um Wegbeschreibungen zu Auswärtsspielen
- Gibt die Spielergebnisse der Heimspiele an Sport-/Jugendwart weiter

3. Wünschenswertes

- Liefert Vorschläge für eine Trainingslagerreise
- Motiviert die Mannschaft diverse Dinge gemeinsam zu unternehmen wie z.B. Glühweintrinken auf Weihnachtsmarkt, Essen gehen, Profi-Tennisturnier besuchen usw.
- Informiert den Verein bzw. unsere Medienredaktion über wichtige, erfolgreiche Spiele oder einen Aufstieg und liefert detaillierte Informationen zu den Spielverläufen

SPIELKLEIDUNG

"...Während eines Wettspiels (einschließlich des Einspielens) dürfen nur Tenniskleidung und für den Belag geeignete Tennisschuhe getragen werden..." [Auszug aus der Wettspielordnung].

Da es sich um Mannschaftsspiele handelt und die Spieler/innen an den Spieltagen offiziell unseren Verein repräsentieren, wünschen wir uns innerhalb der einzelnen Mannschaften (mindestens) einheitliche Shirts; vorzugsweise mit Vereinslogo.

Hier wäre es schön wenn der/die Mannschaftsführer/in dies innerhalb der Mannschaft kommunizieren würde.

Die offiziellen Vereinskollektion findet ihr auf unserer Seite oder über den QR-Code. Übrigens auch ein schönes Weihnachts-, Geburtstags- und Ostergeschenk ;-)



ABLAUF SPIELTAG

- Spielberichtsbogenmappe (schwarze Klemmappe mit einem Spielberichtsbogen), für jedes Einzel 3 Bälle (4er = 3 Dosen, 6er = 4½ Dosen) im Turnierbüro abholen
- Im Sommer Getränke für Mannschaft aus Restaurant mitnehmen
- Der/die Mannschaftsführer/in begrüßt die gegnerische Mannschaft mit Hinweis auf Toiletten, Umkleiden, Getränke, Essen etc. und stellt die einzelnen Spielpaarungen vor.
- Eintragen der Spieler in den Spielberichtsbogen
- Pünktliches starten des Spieltags
- Verteilen von jeweils 3 neuen Bällen an die Spieler jedes Einzels.
- Zuweisen der bereits reservierten Plätze an die Spieler



Es wird in der Regel in der Reihenfolge gespielt:

Bei 4er Mannschaften bei 2 Plätzen: 1. Runde Spieler Nr 2 und 4, 2. Runde Spieler Nr 1 und 3

Bei 6er Mannschaften bei 3 Plätzen: 1. Runde Spieler Nr 2, 4 und 6, 2. Runde Spieler Nr 1, 3 und 5



- nach Beendigung der Einzel die Doppel in den Spielbericht eintragen. Bitte nicht den Gegner über die Doppelaufstellung in Kenntnis setzen solange er nicht eingetragen hat. (dies kann spielentscheidend sein) Spielberichtsbogen abdecken, so dass der Gegner es nicht sehen kann.
- 3. Runde. Doppel mit 4 Spielern + Gegner auf 2 Plätzen, 6 Spielern + Gegner auf 3 Plätzen (Hierfür werden die benutzten Bälle aus dem Einzel genommen),

- Spielbericht ausfüllen vom Gegner unterschreiben lassen OSR eintragen das gelbe Blatt bekommt der Gast das weiße (Original) behält der/die Mannschaftsführer/in in Turnierbüro legen.
- Zusätzlich ein Bild vom Spielberichtsbogen machen und per WhatsApp in Gruppe, bzw an Sportwart/in, Jugendwart/in, Trainer/in schicken. **Alle Bälle zurück im Turnierbüro abstellen.**

SPIELBERICHTSBOGEN



Tennisverband Rheinland-Pfalz e. V.
www.rlp-tennis.de

Tennisverband Rheinland e. V.
www.rheinland-tennis.de

Tennisverband Pfalz e. V.
www.tvpfalz.de

Tennisverband Rheinhessen e. V.
www.tvrheinhessen.de

SPIELBERICHT

vom _____ (Datum)

- Oberliga RP / STB
 Verbandsliga
 Bezirksliga
Klasse

- Damen
 Damen 30
 Damen 40
 Damen 50
 Damen 55
 Damen
 Herren
 Herren 30
 Herren 40
 Herren 50
 Herren 60
 Herren

- Mädchen U
 Jungen U
 Gemischt U

- Mixed
 Doppel

Zutreffendes bitte eintragen

Spielbeginn: _____ Uhr, Wartezeiten: _____ Std.

evtl. Spielabbruch: _____ Uhr, Spielende: _____ Uhr

Bemerkungen/Proteste: _____

Datum

Heim/Mannschaftsführer

Gast/Mannschaftsführer

Oberschiedsrichter

Oberschiedsrichter: Name, Vorname _____ Lizenz-Nr. _____

Heim-Mannschaft _____ G ste _____

Einzel

Nr. It. Meldeliste	Namentliche Aufstellung Heim-Mannschaft	LK	ID-Nr. / Pass-Nr.	D*	Nr. It. Meldeliste G ste	Namentliche Aufstellung G ste	LK	ID-Nr. / Pass-Nr.	D*	1. Satz	2. Satz	3. Satz	Punkte	S tze	Spiele
1										:	:	:			
2										:	:	:			
3										:	:	:			
4										:	:	:			
5										:	:	:			
6										:	:	:			
zusammen :															

Doppel

Nr. It. Meldeliste	Namentliche Aufstellung Heim-Mannschaft	Rangfolge 1-6 = Su.	D*	Nr. It. Meldeliste G ste	Namentliche Aufstellung G ste	Rangfolge 1-6 = Su.	D*	1. Satz	2. Satz	3. Satz	Punkte	S tze	Spiele		
1		+				+		:	:	:					
		=				=									
2		+				+		:	:	:					
		=				=									
3		+				+		:	:	:					
		=				=									
zusammen :															

* Spieler, die in 2 Alterskonkurrenzen gemeldet sind WSPÖ § 13 Nr. 8 - 10 max. 2 Spieler pro Mannschaft

Sieger:	Aufrechnung	Punkte	S tze	Spiele
Diesen Spielbericht unbedingt in TORP eingeben! Das Original ist vom Heimverein bis zum Ende des Spieljahres aufzubewahren	Einzel:			
	Doppel:			
	Gesamt-Ergebnis:			



KerkerDruck GmbH
Hans-Geiger-Str. 4
67661 Kaiserslautern
T +49.6301.7987-0



Der/die Mannschaftsführer/in der gastgebenden Mannschaft ist für das korrekte und vollständige Ausfüllen des Spielberichtes verantwortlich.

Hierbei ist besonders auf folgende Punkte im Spielbericht zu achten:

- Das Datum ist oben links im Spielbericht einzutragen dazu die
- Konkurrenz
- Klasse (z.B.: A,B,C usw.)
- Gruppe (z.B.: A,B,C usw.)
- Die Vereinsnamen sind mit vollem Namen einzutragen.
- Spielbeginn
- Die Spielernamen sind in der Reihenfolge der Mannschaftsmeldung mit Platzziffer It. Meldeliste einzutragen. Es empfiehlt sich, zuerst den Nachnamen, dann den Vornamen einzusetzen. Nur die Positionsnummern eintragen ist nicht zulässig. Dieser Spielbericht ist ein Dokument und muss bei Protesten einer Mannschaft oder ggf. bei einer Sportverletzung während des Spiels der Versicherung vorgelegt werden.
- Spätestens eine Viertelstunde nach Beendigung des letzten Einzels haben die Mannschaftsführer/in die namentlichen Doppelaufstellungen einzutragen. Hierbei sollte der Gegner die Aufstellung nicht sehen können! Die Aufstellung ist nach Offenlegung durch den/die OSR / Mannschaftsführer/in endgültig und darf in keinem Fall mehr verändert werden.
- Für die Doppel sind wieder die Positionsziffern der Meldeliste aller Doppelspieler – auch derjenigen, die schon Einzel gespielt haben – einzutragen. Sie erhalten die Platzziffern 1-6 (1-4) unabhängig von ihren Positionsziffern. Aufgrund dieser Platzziffern muss die Addition der Spielpaarungen eingetragen werden. Das Ergebnis der Addition bestimmt die Reihenfolge der aufzustellenden Doppel 1,2,3.

Hinweis: Sollte die Summe der Platzziffern aller drei bzw. der zwei Doppel gleich sein, darf der/die Spieler/in mit der Platzziffer 1 im 1., 2. oder 3. Doppel aufgestellt werden.



Bei 4er-Mannschaften darf die Nr. 1 sowohl im 1. als auch im 2. Doppel aufgestellt werden.
In der Regionalliga gelten andere Regeln! WSO und Zusatzbestimmungen beachten!

- Beispiel: Platzziffer 1+3 = 4 1. Doppel 2+5 = 7 Hier darf selbst entschieden werden,
 2+4 = 6 2. Doppel 1+6 = 7 wo welches Doppel aufgestellt wird.
 5+6 = 11 3. Doppel 3+4 = 7 (Sonderregelungen z.B. Regionalliga beachten!)
- Falls Spiele nicht ausgetragen werden (Einzel bzw. Doppel - trifft auch bei Antritt mit weniger als 6 bzw. 4 Spielern zu), müssen diese Spiele mit 6:0; 6:0 eingetragen werden.

PROBLEMLÖSUNGEN / BESONDERHEITEN / REGELN



- Auch bei Regen und Schlechtwetter muss angetreten werden, ansonsten gilt das Spiel als verloren
- Um die Begegnung nicht unnötig zu verzögern, beträgt die Einspielzeit laut ITF regulär 5 Minuten. Danach ist anzufangen. Hierauf sollte in aller Interesse geachtet werden.
- Bei einem Wettkampf kann aus Gründen der Witterung frühestens zwei Stunden nach einem festgesetzten Spielbeginn durch den OSR über den Fortgang entschieden werden.
- Falls kein neutraler OSR angesetzt ist, übernimmt der/die Mannschaftsführer/in der Gastmannschaft die Rechte und Pflichten des OSR.
- Gibt es Meinungsverschiedenheiten über einen Ballabdruck, darf ein/e Spieler/in den Gegner bitten, ihm/ihr den Ballabdruck zu zeigen, zu diesem Zweck darf er/sie die gegnerische Seite betreten. Sind sich beide Spieler/innen über den Abdruck einig, entscheidet der/die OSR endgültig. Bestehen unterschiedliche Auffassungen über den Ballabdruck, gilt die Entscheidung des/der Spielers/Spielerin, auf dessen/deren Seite sich der Abdruck befindet. Oder man einigt sich auf (2 Neue Bälle).
- Meldet sich eine Mannschaft beim gegnerischen Mannschaftsführer/in bis zu 15 Min. später als zum Zeitpunkt der Mannschaftsaufstellung an, wird sie mit einem Ordnungsgeld von 50,- € belegt. Die Begegnung wird aber noch vollständig gespielt. Geschieht dies um mehr als 15 Min. aber weniger als 45 Min. zum Zeitpunkt der Mannschaftsaufstellung (siehe auch § 14.4) werden bei der verspäteten die Einzelspiele 2, 4 und 6 bzw. 2 und 4 bei Vierermannschaften als verloren gewertet und ein w.o. im Spielbericht eingetragen, die restlichen Einzelspiele sowie die Doppelspiele müssen noch gespielt werden. Darüber hinaus wird die Mannschaft mit einem Ordnungsgeld von 50,- € belegt.



- Austragung eines Spiels trotz Verspätung/Gegner (als läge keine Verspätung vor / Voraussetzung: beide Mannschaftsführer sind sich einig) ordnungsgemäß nach § 18.5
Verspätung: Hinweis - auch wenn die Einzel nicht mehr gespielt werden, können bei einem Eintreffen der Mannschaft bis 15 min. nach Spielbeginn die Doppel noch gespielt werden!!!
- Hallenbuchung: In der Wintersaison ist die Halle vom Verband 5 Stunden für die Medenrunde gebucht. Diese Zeit ist normal ausreichend und es sollte darauf geachtet werden, dass Einspielzeit und Pausen nicht überzogen werden. Sollte dennoch die Zeit nicht ausreichend sein, so hat sich die Vorstandschaft darauf geeinigt - sofern die Halle danach nicht gebucht ist - für unsere Mannschaften eine weitere Hallenstunde kostenlos zur Verfügung zu stellen. Hierfür bitte die Plätze buchen und dem Jugendwart/in, Sportwart/in die Buchung mitteilen damit diese umgebucht werden kann. **WICHTIG: Die Buchung bitte nicht verfrüht tätigen.**



Scannen und Online einen Platz buchen!

oder klicken!

Alle Angaben ohne Gewähr! Aktuelle WSO, Zusatzbestimmungen usw. der Verbände sind zu beachten!

Wichtige Links und Nummern zur Medenrunde:



Infos Medenrunde
Wettspielrunden
TV Pfalz

Wettspielordnung &
Zusatzbestimmungen
TV Pfalz

Telefon
TC SW 1896 Landau

Jugendwart Stefan Kasus
0176-2489659
Sportwart Günther Ziegler
0171-4778025

Telefonhotline
TV Pfalz

Norman Kiefer
0176-21720013
Jan Krämer
0176-20755686

Tennisclub
Schwarz-Weiss 1896 Landau
Am Lohgraben 25 | 74629 Landau | www.tennis-landau.de

© TC SW LD

ERSTE-HILFE-SCHRANK / DEFIBRILLATOR
Im Untergeschoss im Trainingsraum und bei der Turnierleitung an der Wand befindet sich ein Erste-Hilfe-Schrank und unser Defibrillator. Auch eine Trage sowie Krücken sind vorhanden. **Notruf 112**

